



CARRERA

Hacer una carrera con dos equipos o en pequeños grupos. Marcar en el piso 20 espacios numerados o en un papel grande tipo afiche. Recortar dos círculos grandes en cartulina de diferentes colores que serán las fichas para este juego.

Marcar en el papel la línea de largada y la de llegada. Colocar en la LARGADA las fichas de colores.

Recortar las siguientes tarjetas que indicarán: las que dicen algo sobre el cuidado de la naturaleza son las que sirven para avanzar, cuando dicen algo que daña son las que hacen retroceder. También hay tarjetas especiales que son preguntas para responder. Si se contesta correctamente se avanza tres lugares; si no la ficha queda en el mismo lugar.

Tirar un papel de caramelos en un tacho <i>(avanza 1)</i>	Desde un auto tirar una lata a la calle <i>(retrocede 2)</i>
Levantar un papel del piso <i>(avanza 2)</i>	Jugar al fútbol donde dice "no pisar el pasto" <i>(retrocede 2)</i>
Arrancar ramas de un árbol <i>(retrocede 3)</i>	Regar plantas <i>(avanza 2)</i>

<p>No cerrar bien la canilla y dejar que salga agua <i>(retrocede 2)</i></p>	<p>Sacar la basura en los horarios adecuados <i>(avanza 1)</i></p>
<p>Tirar aparte los cartones y papeles <i>(avanza 2)</i></p>	<p>Dejar papeles y botellas en la playa <i>(retrocede 2)</i></p>
<p>Llevar bolsa cuando vamos a hacer las compras <i>(avanza 2)</i></p>	<p>Mencionar 3 cosas que contaminan los ríos</p>
<p>Decir 3 cosas que contaminan el aire</p>	<p>Nombrar 3 ruidos que perturban</p>
<p>Mencionar 3 acciones que pueden lastimar a un árbol</p>	<p>Nombrar 3 materiales que se pueden reciclar</p>