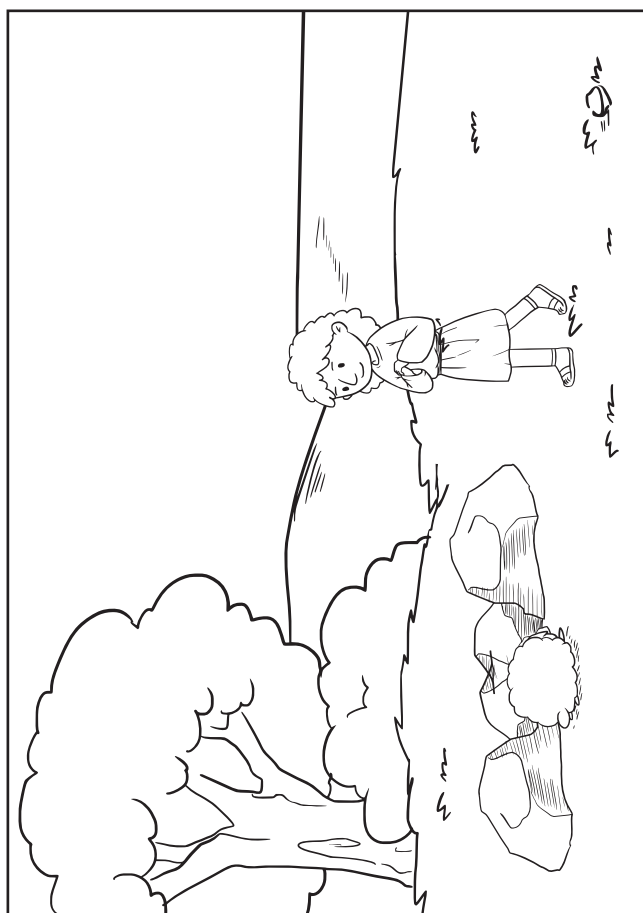
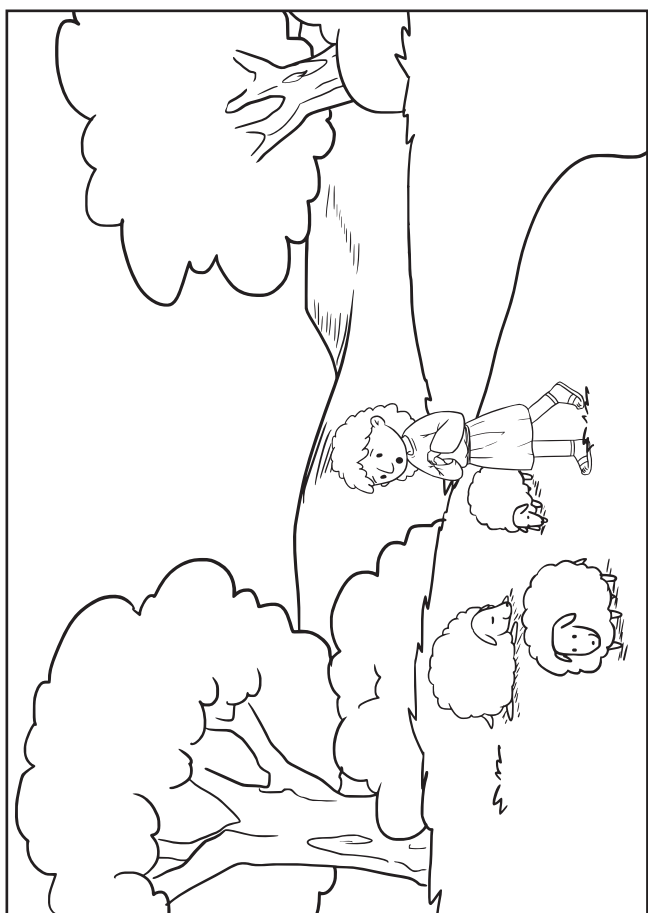
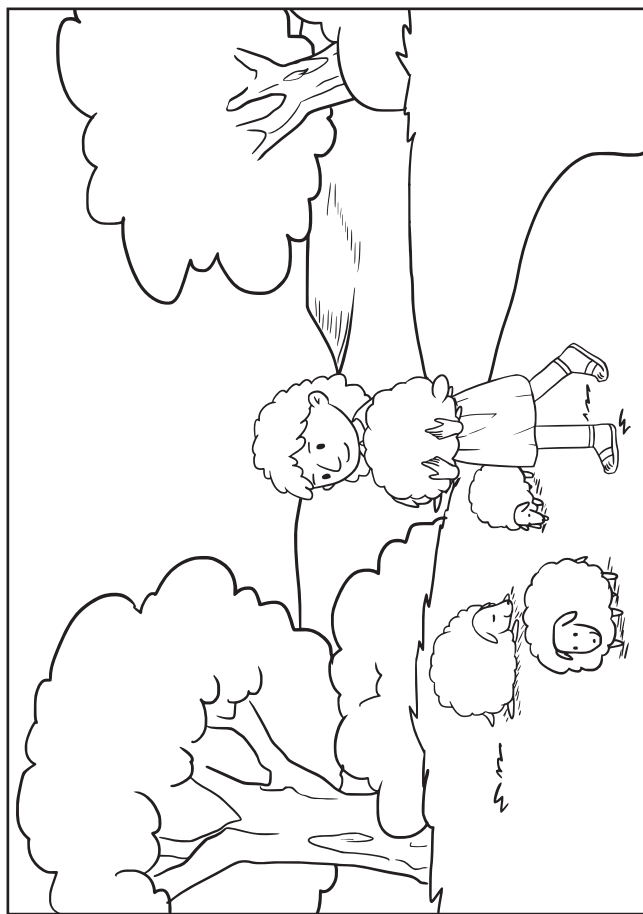
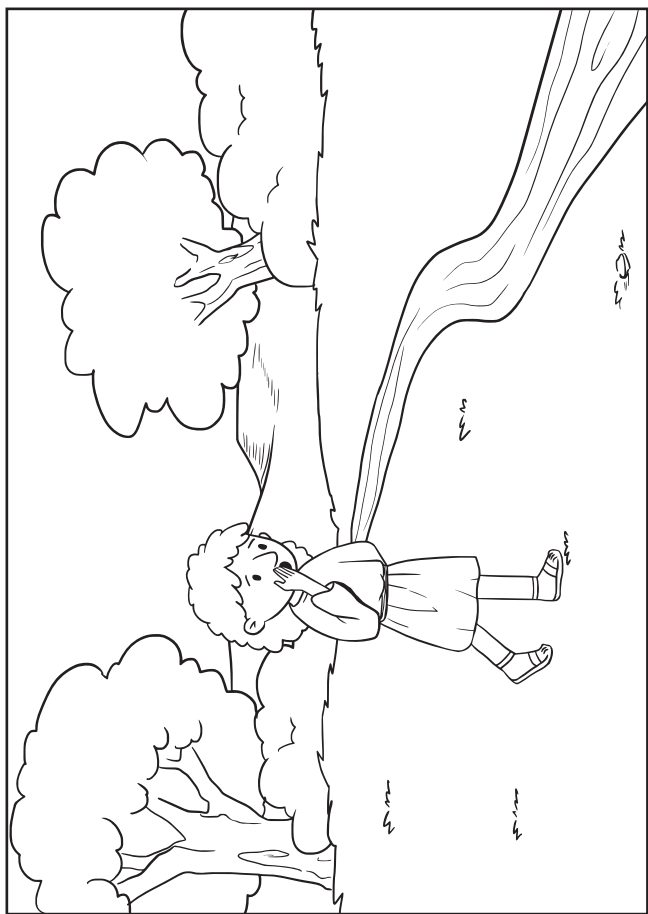


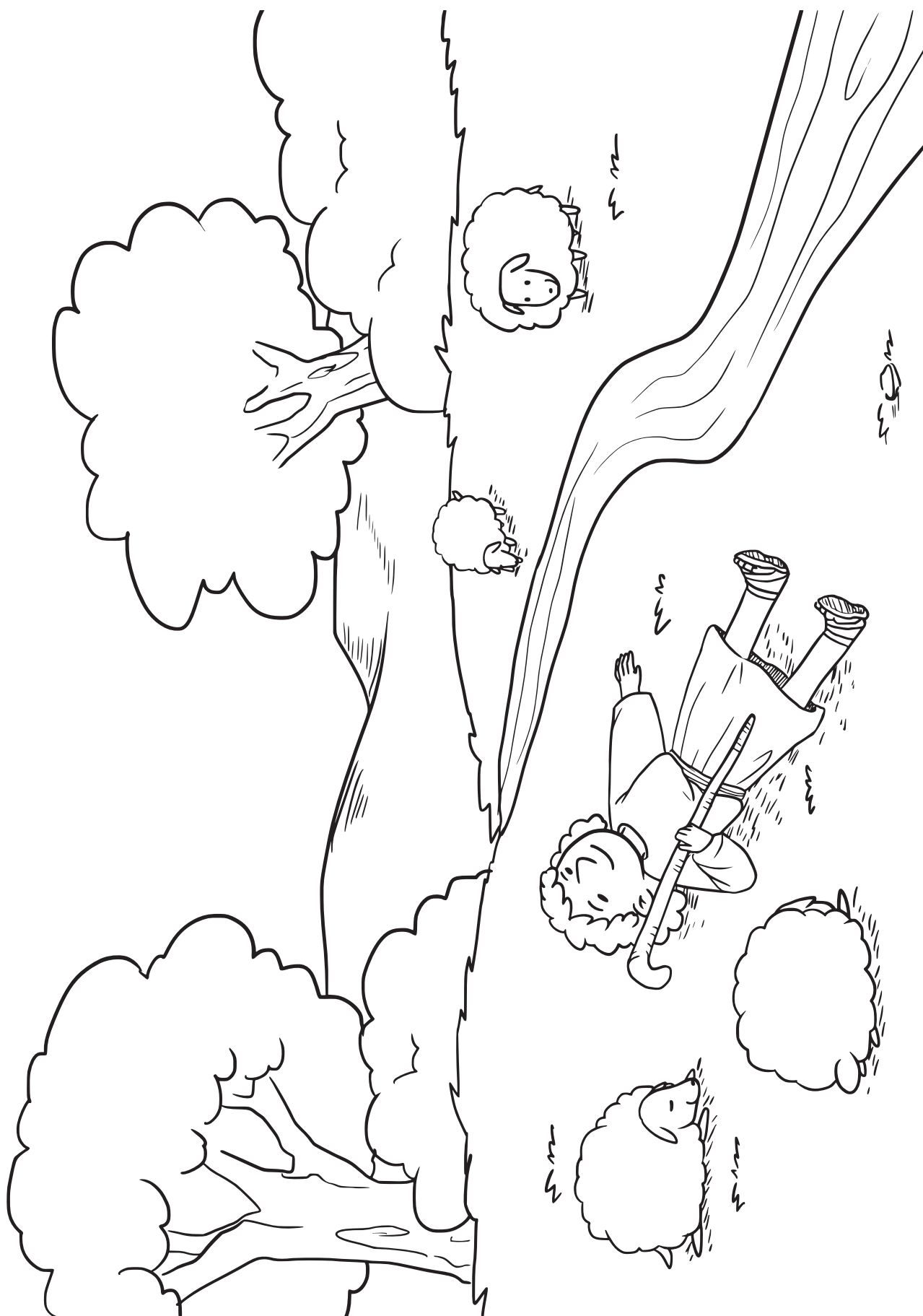


HISTORIETA





A PINTAR



**SOPA DE LETRAS***La oveja perdida*

En la sopa de abajo encontrarás un oveja perdida. Puedes encontrar la palabra en dirección vertical, horizontal o de la derecha a la izquierda. Haz un círculo en la palabra cuando la encuentres.

O	V	V	A	J	O	E	V	A	J	V	E	A	J	O
J	E	E	O	E	J	A	V	O	E	J	A	V	O	J
V	O	V	A	E	J	A	O	J	V	A	E	O	V	E
A	O	J	A	E	A	V	O	E	V	A	J	A	O	J
O	V	E	A	J	O	E	V	A	J	V	E	A	J	O
E	A	V	O	J	E	A	V	O	A	E	O	V	E	J
V	O	V	A	E	J	A	O	J	O	V	E	J	O	A
V	O	V	A	E	J	A	E	J	V	A	E	O	V	E
O	V	E	A	J	E	V	O	A	J	V	E	A	J	O
J	E	V	O	E	O	A	V	O	E	J	A	V	O	J
V	O	V	A	E	J	A	O	J	V	A	E	O	V	E
A	O	J	A	E	A	V	O	E	V	A	J	O	A	J
O	V	E	J	O	A	J	A	V	E	O	O	V	E	J
J	E	V	O	A	E	J	O	V	A	E	J	V	O	A
O	V	E	A	J	O	E	A	J	E	A	J	O	V	V

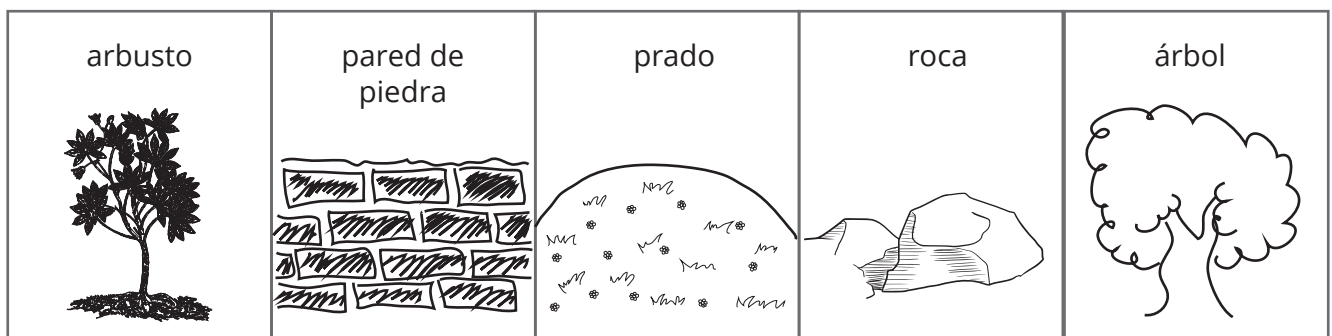
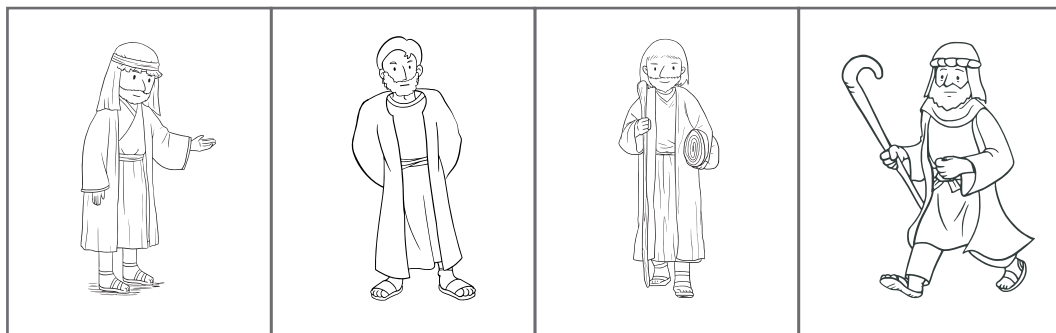


JUEGO

La oveja perdida

PREPARACIÓN: Coloree cada pastor con un color diferente. Coloree las tarjetas de dirección y la base del juego (uno para cada 2 a 4 niñas/os). Monte todo en un cartón grueso, fórralo y recorte todo.

CÓMO JUGAR: 2 a 4 niños pueden jugar el juego. Las tarjetas de direcciones deben estar boca abajo en la pila titulada "buscar". Cada jugador debe coger un pastor y ponerlo en el cuadro titulado "comienza". Utilizando una moneda decida cuál lado es para avanzar un espacio y cuál lado para avanzar 2 espacios. Los jugadores tiene que hacer girar la moneda hasta que pare de un lado u otro. Debe cumplir con las instrucciones que se encuentra en el cuadro donde pare después de mover un pastor 1 o 2 espacio. Cuando pare en un espacio con un dibujo tiene que coger de la pila titulada "buscar". Si el dibujo en la tarjeta es igual al dibujo del espacio, gana el juego y ha encontrado a la oveja perdida. Si no es igual tiene que poner la tarjeta en la pila titulada "botar". Si nadie ha ganado cuando no hay más tarjetas en la pila "buscar" tiene que barajar de nuevo las tarjetas y volver a ponerlas en la pila "buscar".





Tablero para el juego

COMENZAR META			buscar		perder su turno
tomar otro turno		El juego de la oveja perdida BUSCAR BOTAR			
buscar		buscar			
		buscar			
avanzar 2 espacios	buscar			retroceder 3 espacios	